

Madrid, 29 de octubre de 2026

Expulsión, nominaciones con la participación de los familiares y el mítico 'Duelo al sol' para elegir al líder, en 'Supervivientes All Stars'

Esta noche (21:45h), en una gala en la que Arkano y Omar conocerán el veredicto de la audiencia y los supervivientes disputarán divididos en dos equipos un juego de recompensa con retos de lógica, habilidad y puntería.

La **expulsión de Arkano u Omar**; una nueva ronda de **nominaciones especiales en las que también participarán los familiares** de los concursantes desde el plató; y el regreso del mítico **'Duelo al sol' para elegir al nuevo líder**, centrarán gran parte de la atención de la octava gala de **'Supervivientes All Stars'**, que **Jorge Javier Vázquez y María Lamela** conducirán hoy **jueves 29 de octubre (21:45h)** en **Telecinco**.

Antes de conocer quién debe abandonar definitivamente la aventura, **Arkano y Omar serán los grandes protagonistas del Ágora de Poseidón**, donde ambos realizarán sus alegatos para tratar de evitar la expulsión. Sus compañeros también tendrán que posicionarse y argumentar cuál de los dos consideran que debe ser el expulsado.

Además, los supervivientes afrontarán una nueva ronda de **nominaciones** con la participación de sus **familiares**, que también emitirán sus votos desde el plató. Los **puntos otorgados por estos se sumarán a los de los propios concursantes**, de modo que sus decisiones tendrán una influencia directa en la lista final de nominados.

Dos juegos en busca de un líder

Los supervivientes lucharán por el liderazgo en dos juegos. El primero, de **prelíder** y titulado **'El abismo de Tarsian'**, será un reto de resistencia en el que permanecerán sujetos a una estructura mediante un asidero y una superficie de apoyo. A medida que avance la prueba, perderán el apoyo de los pies y tendrán que resistir colgados el mayor tiempo posible. **Los dos que más aguanten se clasificarán para el duelo definitivo, el mítico 'Duelo al sol'**, en el que deberán mantenerse el mayor tiempo posible sobre una gran estructura circular

situada sobre el agua, que irá inclinándose progresivamente y dificultando su equilibrio. **El último en caer se convertirá en el nuevo líder.**

Por otra parte, los supervivientes se dividirán en dos equipos para afrontar **‘Calamar y jenga’, un juego de recompensa que combinará pruebas de lógica, habilidad y puntería.** Los concursantes deberán superar diferentes minijuegos para conseguir bloques de madera con los que construir una torre en equilibrio. El primer equipo que complete el reto se alzará con el premio.

La gala también reunirá a los concursantes en la **palapa** para abordar las situaciones más destacadas de los últimos días de convivencia.