

Madrid, 30 de septiembre de 2026

Nominaciones especiales inéditas con los familiares como protagonistas y tercera expulsión, en 'Supervivientes All Stars'

Este jueves, con Jorge Javier Vázquez y María Lamela.

La **expulsión** de uno de los tres nominados **-Arkano, Ivana o Yulen-**; **nominaciones especiales inéditas**, en las que jugarán un importante papel los familiares de los concursantes desde el plató; nuevos **juegos de líder y de localización**; y el **cuarto duelo de capitanes** entre Marta y Torres, centrarán la atención de la cuarta gala de **'Supervivientes All Stars'** que Telecinco emitirá este **jueves 1 de octubre (21:45h, Telecinco)**.

La **gran novedad de la noche** entrará en juego con la **cuarta ronda de nominaciones** de la edición, en la que participarán los familiares de los supervivientes. Después de que los capitanes, tras su duelo semanal, asignen quién de sus respectivos equipos se convierte en inmune y quién en nominado de forma directa, y tras conocer las identidades de los nuevos líderes, los familiares **podrán nominar a un concursante** del equipo del que forma parte su defendido, sin que los supervivientes sean conscientes de su intervención. Una vez que todos ellos hayan votado en plató, los **supervivientes pasarán a nominar, sumando sus puntos a los ya otorgados por sus familiares**. Por último, el **líder** de cada equipo también **nominará a un miembro de su grupo**.

A lo largo de la noche, los dos **equipos lucharán por sobrevivir en la mejor localización en 'El arco de Athenea'**. En este juego, deberán comenzar rescatando grandes listones de madera que estarán flotando en el mar. Tras llevarlos a la orilla, tendrán que usarlos para llegar a lo alto de una estructura de madera, de la que cuelgan diferentes cajas de madera. Con ellas deberán crear un puente que les permita conseguir una bandera, que deberán clavar posteriormente en un soporte y elevarla mediante un mecanismo de piezas y usando un gran palo hasta la cima de una gran rampa. El equipo que antes lo consiga será el ganador.

También disputarán un nuevo **juego de líder**, un reto de **concentración, fuerza y habilidad** en el que comenzarán construyendo una torre de bloques en una plataforma que deberán mantener en tensión; si esta afloja, la torre caerá. Tendrán que estar en constante movimiento, acercándose y alejándose de la

base cada vez que quieran añadir un bloque, y formar una palabra. Ganará el superviviente de cada equipo que antes lo logre, alzándose con la **inmunidad** y el poder de la **nominación directa**.

Por último, la gala, que reunirá nuevamente a los supervivientes en la **palapa** para abordar las situaciones más destacadas de su convivencia, acogerá un nuevo **duelo de capitanes**. En él, Marta y Rubén se enfrentarán a un juego por fases en el que tendrán, en primer lugar, que escapar de la cuerda que les ata. El siguiente paso será hacerse con una llave situada en la cima de una estructura. Esa llave abrirá un baúl donde encontrarán varias fichas de madera, que tendrán que transportar por una pasarela hasta el otro lado, donde se enfrentarán a un juego de lógica con las fichas. El primero en resolverlo ganará el duelo de capitanes.