

Madrid, 9 de julio de 2025

Rafa Castaño, primer campeón a batir de 'Agárrate al sillón', nuevo concurso que llega a Telecinco con Eugeni Alemany al frente

El formato, que la cadena estrenará próximamente, acogerá cada día de lunes a viernes (20:00h) la 'pugna' entre seis concursantes por convertirse en el rival que se bata en duelo con el campeón, figura central del programa que gozará de ventajas exclusivas sobre sus oponentes para mantener su privilegiada posición y acumular premios en metálico.

Rafa Castaño, con amplia experiencia en concursos y ganador del mayor premio individual de la historia de este género en España, será el primer rival a batir por sus adversarios en la adaptación basada en el formato 'Tout le monde veut prendre sa place', distribuido por Can't Stop Media, que triunfa en Francia con más de 18 temporadas y 6.300 programas de emisión ininterrumpida.

Quien ocupe el sillón más deseado de la televisión ostentará el poder, disfrutará de privilegios... y acumulará riqueza. Seis concursantes pugnarán entre sí cada día por convertirse en el rival que trate de destronar al campeón y hacerse con sus exclusivas ventajas y un premio en metálico en 'Agárrate al Sillón', nuevo concurso que Telecinco estrenará próximamente y que combinará de lunes a viernes (20:00h) emoción, tensión, estrategia... y momentos para el show, el humor y la diversión.

Conducido por Eugeni Alemany, con una contrastada vis cómica y capacidad para la improvisación, el nuevo formato producido en colaboración con Bulldog TV arrancará con Rafa Castaño ocupando el sillón del campeón, desde donde podrá seguir atentamente el desempeño de los aspirantes en diferentes rondas de preguntas con distintos niveles de dificultad y puntos en juego.

El campeón vs. El rival, por el sillón más deseado

Dentro de muy poco el sillón más codiciado de la televisión no será solo el de los colaboradores más brillantes, ingeniosos y mejor informados de los programas y magazines de actualidad de Telecinco y Cuatro, sino también el rojo pasión de 'Agárrate al sillón'. Un sillón que ocupará el campeón de cada programa, estrella y figura central del formato que tendrá a su disposición importantes ventajas en las diferentes fases del espacio, como por ejemplo, elegir los temas

de las preguntas a las que se enfrentarán sus rivales y aspirantes a ocupar su posición de privilegio.

Seis contrincantes diferentes competirán cada día en **tres rondas eliminatorias** que culminarán con la **designación del mejor de ellos como el rival que se batirá en duelo con el campeón** con el sillón rojo, sus privilegios y un premio en metálico en juego. Para convertirse en el rival, los aspirantes deberán aplicar la estrategia más adecuada a la hora de hacer frente a una serie de **preguntas con distintos niveles de dificultad y puntos como recompensa**.

Rafa Castaño, primer campeón

Con una **brillante trayectoria en diferentes formatos**, donde ha demostrado sobradamente su **elevado nivel de conocimientos y su templanza** a la hora de enfrentarse a sus rivales, **Rafa Castaño**, ganador del mayor premio individual de la historia de los concursos de televisión en nuestro país, será el **primer campeón a batir** en 'Agárrate al sillón'.

Tras ocupar al inicio de cada entrega el icónico sillón rojo del formato, Rafa Castaño **observará y comentará lo que vaya sucediendo en el plató** hasta la parte final de cada emisión, en la que gozará de varios privilegios: en la fase denominada '**Parte y Reparte**' podrá distribuir preguntas de diferente nivel de dificultad entre sus posibles rivales y **en el decisivo 'El Gran Duelo' podrá elegir el tema de sus propias preguntas y el de las de su oponente**.

Tres niveles de dificultad y diferentes puntos en juego

Ni idea, Lo dudo y ¡Lo tengo! constituyen las originales denominaciones de los tres niveles de dificultad de las preguntas a las que se enfrentarán los concursantes. Unos niveles que llevarán aparejados diferentes puntuaciones como recompensa a cada acierto:

- **Ni idea:** en el nivel más fácil, cada pregunta tendrá **dos opciones de respuesta** y **un punto** como recompensa a cada acierto.
- **Lo dudo:** en el nivel medio de dificultad, cada cuestión tendrá **cuatro posibles respuestas**, premiando con **tres puntos** cada acierto.
- **¡Lo tengo!:** en el nivel más difícil los contrincantes tendrán que responder directamente **sin acceder a posibles opciones de respuesta**, con **cinco puntos** como premio a cada pregunta correctamente contestada.

Cuatro rondas para saber si el campeón se mantiene en el sillón... o es destronado

- **Ronda 1 – Clasificación:** en esta primera fase entrarán en juego los seis contrincantes dispuestos a convertirse en el rival. En ella, se enfrentarán

a preguntas individuales y grupales de los tres niveles de dificultad -Ni idea, Lo dudo y ¡Lo tengo!- con diferentes puntos como recompensa. Los dos contrincantes con menor puntuación serán eliminados, reduciendo a cuatro los aspirantes que pasarán a la siguiente ronda. En caso de empate, el campeón decidirá la identidad del eliminado.

- **Ronda 2 – La Competición:** en esta fase, los **cuatro aspirantes clasificados competirán para convertirse en el rival** que se bata finalmente en duelo con el campeón. Con los marcadores reiniciados, se enfrentarán de forma simultánea a una tanda de preguntas que girarán en torno a un único tema y tres niveles de dificultad.
- **Ronda 3 – Parte y Reparte:** el **campeón**, que ha presenciado desde su sillón lo sucedido, utilizará la **estrategia** para **asignar directamente a cada uno de los cuatro aspirantes una pregunta con diferente grado de dificultad** y relacionada con un tema. Cada acierto se premiará con 5 puntos...y cada fallo supondrá la resta de 5 puntos. El **contrincante con mejor puntuación** será el rival que se enfrente al campeón.
- **Ronda Final – El Gran Duelo:** en la **ronda decisiva**, el **campeón podrá elegir los temas** sobre los que versarán las seis preguntas que tendrá que responder él y las de su adversario. Cada uno de ellos hará frente a estas cuestiones, pudiendo elegir el nivel dificultad para sumar el máximo número de puntos. El ganador, **el que más puntos acumule al final**, logrará un **premio en metálico** transformando en dinero los puntos conseguidos por su rival. ¿Logrará mantener el campeón el sillón e incrementar su premio acumulado o será el rival su nuevo ‘inquilino’?

Un fenómeno en Francia

‘Agárrate al sillón’ es la **adaptación basada en el formato ‘Tout le monde veut prendre sa place’**, distribuido por Can’t Stop Media, concurso que triunfa en el canal francés France 2 con **emisiones diarias ininterrumpidas desde 2006**. En sus **más de 6.300 entregas emitidas**, ha contado con **más de 620 campeones**. El **campeón más longevo** ha logrado mantenerse en el sillón **217 programas**.