

Madrid, 22 de marzo de 2024

Telecinco estrena ‘Mental Masters’, el mayor desafío para el cuerpo y la mente jamás visto en un *quiz-show* de televisión

**El lunes 25 de marzo, a las 22:50h, con Carlos Sobera.**

**Santiago Segura, Leticia Dolera, Paco Tous, Kira Miró, Rosa López y Edu Casanova, primeros participantes en el concurso que ofrece una experiencia nunca vista en televisión.**

Llega a Telecinco **el ‘más difícil todavía’ de los *quiz-shows***, el concurso que reta a los participantes famosos de cada edición a acertar el mayor número de respuestas de una batería de preguntas mientras **ADDA, un espectacular brazo robótico con voz propia**, les lleva en una cápsula que **se mueve en el aire a gran velocidad**, **girando rápidamente** e incluso **poniéndolos boca abajo** en vertiginosos desplazamientos por el plató, recibiendo a la vez **diversos estímulos visuales y sonoros**.

**Vértigo**, **inteligencia**, **concentración**, **agudeza** **visual**, **destreza**, **agilidad** **mental** y **mucho** **humor** se dan cita en **‘Mental Masters’**, nuevo programa que la cadena produce junto a Warner Bros. ITVP España que cuenta con **Carlos Sobera** como presentador y que propone a las *celebrities* participar en **una experiencia mental y sensorial** nunca antes vista en televisión. **Santiago** **Segura**, **Leticia** **Dolera**, **Paco** **Tous**, **Kira** **Miró**, **Rosa** **López** y **Edu** **Casanova** serán los primeros en enfrentarse al desafío.

‘**Mental Masters’** es la versión española del exitoso concurso internacional **‘Mental Samurai’**, producido por Warner Bros. ITVP España para territorios como **Estados Unidos**, emitido con gran éxito en Fox con el actor **Rob Lowe** como productor y presentador; **Portugal**, donde acumula cuatro exitosas temporadas, **Finlandia** y **Emiratos Árabes**.

**La mecánica**

En cada programa, un grupo de **seis *celebrities*** pertenecientes a ámbitos tan diversos como la interpretación, el deporte, el cine, la televisión, la música o la moda **se sientan en la cápsula de ADDA firmemente sujetos**. Cuando el tiempo empieza a correr, **ADDA comienza a desplazarse rápidamente** con movimientos 360º mientras **la cápsula gira en el aire**, llevando a los concursantes alternativamente hasta cuatro torres situadas en las cuatro esquinas del plató, en las que le son enunciadas preguntas que ponen a prueba su **memoria**, **orientación** y sus **conocimientos**, entre otras destrezas.

El participante que logre superar la desorientación y **acertar el mayor número de preguntas en el tiempo estipulado** pasa a la final del concurso, en la que tratará de conseguir **un premio de hasta 20.000€**, que donará a fines solidarios.

**ADDA: ingeniería de alta precisión al servicio del entretenimiento**

Con un protagonismo indiscutible en el desarrollo del concurso, **ADDA es el elemento distintivo de ‘Mental Masters’ por excelencia**: una sofisticada máquina que **combina ingeniería de alta precisión con un potente software**, ambos creados específicamente para el programa.

Se trata de **un brazo robótico** cuya versión estándar se utiliza en el mundo de la industria y la medicina de última generación, desarrollado por dos empresas punteras de España y Alemania para integrar a la perfección la gráfica y la proyección de preguntas en las pantallas con los movimientos del robot, **generando así una experiencia única para el concursante.**

Detrás de cada movimiento de ADDA hay **horas de trabajo, pruebas y ensayos** en las que se tienen en cuenta todos los factores de seguridad, incluidas **las mediciones de la fuerza G**, para poder llevar a los concursantes al límite, siempre dentro de un entorno seguro y divertido.