

Madrid, 22 de diciembre de 2023

Pocholo Martínez-Bordiu, Natalia y Nacho Guerreros protagonizan el primer especial del concurso ‘A tu bola’ que Telecinco ofrecerá esta Navidad

**Lara Álvarez y Florentino Fernández conducirán estas entregas, donde tres *celebrities* harán gala de su destreza con las canicas en distintos desafíos y tratarán de conseguir el dinero que el programa pone en juego para destinarlo una causa solidaria.**

Diversión a raudales, máxima emoción, carreras trepidantes y una puesta en escena espectacular, con impresionantes estructuras para los circuitos, son los principales ingredientes de los **dos especiales** de **‘A tu bola’ que Telecinco ofrecerá esta Navidad**. **En este nuevo concurso para toda la familia, presentado por Lara Álvarez y Florentino Fernández**, tres *celebrities* rivalizarán entre sí en una apasionante competición de canicas en la que demostrarán su estrategia, habilidad y puntería. **Pocholo Martínez-Bordiú**, la cantante **Natalia** y el actor **Nacho Guerreros** son los **protagonistas del primer especial** de este *game show*, **que Telecinco estrenará el sábado 23 de diciembre, a partir de las 22:00 horas**.

**Velocidad, gravedad y suerte** son los **factores** que los protagonistas deberán **tener en cuenta durante este emocionante desafío**, en el que cada uno de ellos jugará con un color de canicas y un **objetivo** en mente: **alzarse con la victoria para destinar el dinero del premio a una causa solidaria**. El primer clasificado conseguirá 8.000€; el segundo, 5.000€; y el tercer clasificado, 3.000€, importes que donarán a una ONG de su elección.

**Un formato de éxito internacional**

Espectadores de distintos países europeos han sido conquistados por ‘Marble Mania’. El ***game show*, creado por Talpa Studios** -compañía fundada por John de Mol, el creador de ‘Gran Hermano’-, ha cosechado **gran éxito en Holanda**, donde la **cadena SBS6** **ha emitido tres temporadas del concurso**. En su debut en el país neerlandés, ‘Marble Mania’ se alzó en el mayor éxito de dicho canal de televisión en los últimos cinco años. Además, el concurso cuenta con **versiones internacionales**: en **Alemania**, emitido en RTL; en **Francia**, ofrecido en la **cadena TF1**; y en **Bélgica**, en la cadena **VTM**.

**Juegos de habilidad, carreras y la carrera final**

En ‘A tu bola’, producido por Mediaset España en colaboración con Bulldog TV, **cada famoso juega con un color de canicas -rojo, azul o amarillo**- que se asigna por sorteo en cada edición del programa, donde **Lara Álvarez** ejerce como **maestra de ceremonias** y **Florentino Fernández** se hace cargo de las **demostraciones de los juegos y de las narraciones de las carreras**. La competición consta de dos fases: una ronda en la que se intercalan **‘Juegos de habilidad’** -ruleta, mini fútbol, mini dianas o bolos- y **‘Las carreras’**, en las que las canicas corren por circuitos con distintos obstáculos y temáticas; y **‘La carrera final’**.

**Los puntos** que se acumulen **en los ‘Juegos de habilidad’ determinan el número de canicas que tendrá cada jugador en la carrera**, de modo que el participante que haya ganado la prueba obtendrá 3 canicas; el segundo jugador con mayor puntuación, 2; y el concursante con menos puntos, logrará 1 canica. Con esas bolas competirán en **‘Las carreras’**, donde **acumularán puntos de cara a la final**. Tras disputar la **‘Carrera final’** en la última ronda, **quedarán en 3ª, 2ª o 1ª posición**, y ganarán distintas cuantías de premios que destinarán a una buena causa.

* **JUEGOS DE HABILIDAD**

Pueden ser **individuales** **o duelos**, en los que dos participantes rivalizarán entre sí. En caso de empate de puntos, jugarán una **ronda de desempate** y los puntos logrados se sumarán al marcador. También habrá un **‘Extra bonus’**, un desafío adicional conducido por Florentino Fernández en el que cada concursante jugará junto a su hinchada del público.

* **CARRERAS**

Se disputan en una **pista temática**, donde las canicas que cada participante haya logrado a raíz del resultado del anterior juego de habilidad se liberarán en la salida de manera automática. En cada circuito, hay varios obstáculos que entorpecerán el paso de las canicas y los jugadores podrán activar el **‘Saboteador’**, un obstáculo extra contra sus oponentes. **Las canicas que lleguen a la meta puntúan**, salvo la última, y también se otorgan **puntos extra** a la canica que cruce primera el trayecto.

* **CARRERA FINAL**

Consta de tres vueltas independientes que determinan el orden de las tres posiciones. La **primera vuelta** se juega con una **caja de 30 canicas** divididas en 15, 10 y 5 y la canica que gana la ronda logra el **tercer puesto**; la segunda vuelta parte con una **caja de 150 canicas** divididas en 75, 50 y 25 y la bola que se alza con la victoria obtiene el **segundo lugar**; y la **última vuelta** se disputa con una **caja de 300 canicas** divididas en 150, 100 y 50 y la canica ganadora consigue el **primer puesto**.